



LORDS OF CHAOS

SUPPLEMENTO TECNICO

SUPPLEMENTO TECNICO

VISIONE

"Lords of Chaos" è un gioco fantasy strategico da 1 a 4 giocatori. Ogni giocatore controlla uno stregone ed i suoi poteri magici per raggiungere i suoi obiettivi. Il principale obiettivo in ogni missione è di sopravvivere finché appare un portale e quindi di scappare attraverso il portale e passare al "Limbo"! Vi sono 3 missioni fornite da Lords of Chaos che rappresentano diversi mondi. Il gioco ad un solo giocatore combina strategia con gioco di ruolo. Un programma "Disegna Stregone" è stato fornito per nominare e creare i vostri stregoni. Il successo per il completamento della missione vi permetterà di consumare "Punti Esperienza" migliorando il vostro stregone prima di passare al mondo successivo. In aggiunta alle tre missioni fornite con il gioco verranno messe a disposizione delle armi per continuare la vostra meta e diventare il più potente stregone nei nuovi mondi.

CARICAMENTO

SPECTRUM 48K/128K/+2/+3 NASTRO

1. Inserite il cavo EAR del registratore nel cavo EAR del vostro Spectrum
2. Riavvolgete il nastro sulla parte uno.
3. Disponete il volume ed il tono ad un livello alto.
4. Digitate LOAD"" e premete il tasto ENTER.
5. Premete PLAY sul vostro registratore.

COMMODORE 64 CASSETTA

1. Iniziate con il computer spento.
2. Rimuovete tutte le periferiche eccetto il joystick, la cassetta ed il video.
3. Accendete ed assicuratevi che la cassetta sia stata riavvolta sulla parte 1.
4. Tenete premuto il tasto SHIFT e premete RUN/STOP.
5. Premete PLAY sul vostro registratore.

AMSTRAD CPC 464/664/6128 CASSETTA

1. Riavvolgete la cassetta sulla parte 1.
2. Tenete premuto CTRL e premete il piccolo tasto ENTER.
3. Premete PLAY sul vostro registratore.

CONTROLLI DI GIOCO

Q su
A giù
O sinistra
P destra
barra spaz. fuoco

DISPLAY INFORMATIVO

Le 5 icone di display informativo indicano alcune caratteristiche delle creature sotto il cursore come segue (da sinistra a destra):

IMMORTALE – VOLANTE – CAVALCABILE – FERITA FATALE –
INVISIBILITA'

Le icone grafiche rappresentano il seguente (da sinistra a destra):

PUNTI AZIONE – ROBUSTEZZA – COSTITUZIONE – COMBATTIVITA'
– DIFESA

MODO CURSORE

Le seguenti opzioni sono disponibili nel modo cursore:

SELEZIONA A
SELEZIONA G
PROSSIMO
INFORMAZIONE
MAPPA GRANDE

Chiave simboli:

▲ stregone

● creatura terrena

◀▶ creatura volante

□ oggetto (rosso)

FINE TURNO: fine del turno dello stregone

CANCELLA: cancella menù e ritorna movimento cursore

SCELTA MODO

Nella scelta modo quasi tutte le opzioni sono azioni che possono essere fatte dalla creatura selezionata. Se un'opzione non è nel menù, la creatura è quindi incapace di eseguire l'azione. Ciò è dovuto all'incapacità o mancanza di sufficienti "Punti Azione". Quando la creatura è mossa, sullo stesso livello, in cima ad un'altra creatura alleata, vi sono solo 4 opzioni disponibili: FINE MOVIMENTO – CENTRO – MAPPA GRANDE – CANCELLA.

**FINE MOVIMENTO
CENTRO
MAPPA GRANDE
CAVALCA
CAVALIERE
GETTA A
GETTA G
LASCIA
CAMBIA
RACCOGLI
MANGIA
BEVI
RIEMPI
USA
LANCIA A
LANCIA G
FUOCO A
FUOCO G
LEGGI
CANCELLA**

LINEA DI VISIBILITA

Il computer calcola la linea di visibilità e cioè determina se una creatura può vedere un'altra creatura sulla mappa. Vedrete le creature nemiche soltanto se vi è una chiara linea di visibilità verso loro.

DISTANZA VISIVA

TETTO

LIVELLO TERRENO

RICOGNITORE AEREO

COMBATTIMENTO

I conflitti sorgeranno inevitabilmente in "Lord of Chaos". Possono essere risolti solo con il combattimento. Ogni creatura ha un valore di combattimento e difesa. Quando la creatura attacca andando verso il nemico, la valutazione del suo combattimento è comparata alla valutazione della difesa ed il danno è calcolato coinvolgendo un fattore casuale.

INIZIATO SCONTRO

ARMI

ATTACCHI DI RITORNO

DANNI E FERITE FATALI

GLI IMMORTALI

ATTACCO TERRENO

GLI INCANTESIMI

Vi sono 45 incantesimi differenti in "Lords of Chaos", 25 dei quali sono incantesimi di "creature richiamate".

LANCIO DI INCANTESIMI

Quando getterete alcuni incantesimi (come un tuono magico) apparirà il cursore giallo che dovrà essere spostato alla posizione desiderata. Premendo FIRE attiverete gli incantesimi. Gli incantesimi possono essere cancellati senza perdita di mana premendo FIRE, quando il cursore è sopra lo stregone. L'unica eccezione a questo è "incanto", che può essere gettato sullo stregone stesso.

RICHIAMO DI INCANTESIMI

Quando una creatura getta gli incantesimi il numero di creature richiamate è uguale al livello degli incantesimi. Le creature appariranno in qualsiasi posto vuoto vicino allo stregone. Se non vi è abbastanza spazio le creature non appariranno e il mana sarà sprecato. Le creature non possono essere richiamate nell'aria o dall'aria, solo l'opzione GETTA-G può essere usata.

POZIONI

Più diventate bravi più realizzerete l'importanza strategica e tattica delle pozioni.

TAVOLA DELLA POZIONE

NOME	INGREDIENTE	EFFETTI
Pozione potenza	vischio	aiuti combattività
Pozione protezione	trifoglio	aiuti difesa
Pozione invisibilità	crystallo	le creature non possono essere viste dai nemici
Pozione velocità	sulph	Doppi Punti Azione
Pozione volante	ala fatata	permette movimento in volo
Superpozione	ambra grigia	aiuti combattività e doppi Punti Azione
Pozione curativa	mela	ristabilisce costituzione e robustezza, cura le ferite fatali

**EFFETTI POZIONE
DRAGO
FUOCO MAGICO
GOOEY BLOB
VITE ATTORCIGLIATA
INONDAZIONE
INCANTO
SOVVERSIONE
MALEDIZIONE
ATTACCO MAGICO
FRECCIA MAGICA
LAMPO MAGICO
TELEPORT
OCCHIO MAGICO
SCUDO MAGICO**

IL SISTEMA DI ARCHIVIAZIONE

IL PANNELLO DISEGNATORE STREGONI

Quando il gioco è caricato per la prima volta è caricato con il disegnatore stregoni. Sulla sinistra dello schermo vi è una lista di opzioni che può essere evidenziata usando i controlli UP e DOWN. Sulla destra vi è un riquadro con i nomi dai vari stregoni in memoria.

**DISEGNA STREGONE
CARICA STREGONE
CANCELLA STREGONE
CARICA MISSIONE
CARICA GIOCO SALVATO
IL PANNELLO DEL FILE MISSIONE
INIZIA A GIOCARE
CARICA DISEGNATORE
SALVA GIOCHI**

DISEGNATORE STREGONE

Quando scegliete di disegnare uno stregone vi sono 4 opzioni disponibili. Usate i controlli UP e DOWN per evidenziare la scelta desiderata e premete FIRE.

NOME
CARATTERE
INCANTESIMI
ESCI

LE MISSIONI

Vi sono 3 missioni fornite da Lords of Chaos. Leggete le descrizioni della missione prima di incominciare a giocare alcuno. Vengono fornite le seguenti informazioni;

ARRIVO PORTALE: I turni di gioco entro i quali il portale può arrivare

RIMANENZA PORTALE: Il numero di turni entro i quali il portale rimane. Questo, quando arriva, è mostrato sullo schermo del turno del gioco.

TESORO: I nomi di svariati tesori sono mostrati con il loro valore di punteggio.

BLADE SOFTWARE LTD.

Brooklands, New Road, St Ives, Cambridgeshire PE17 4BG.