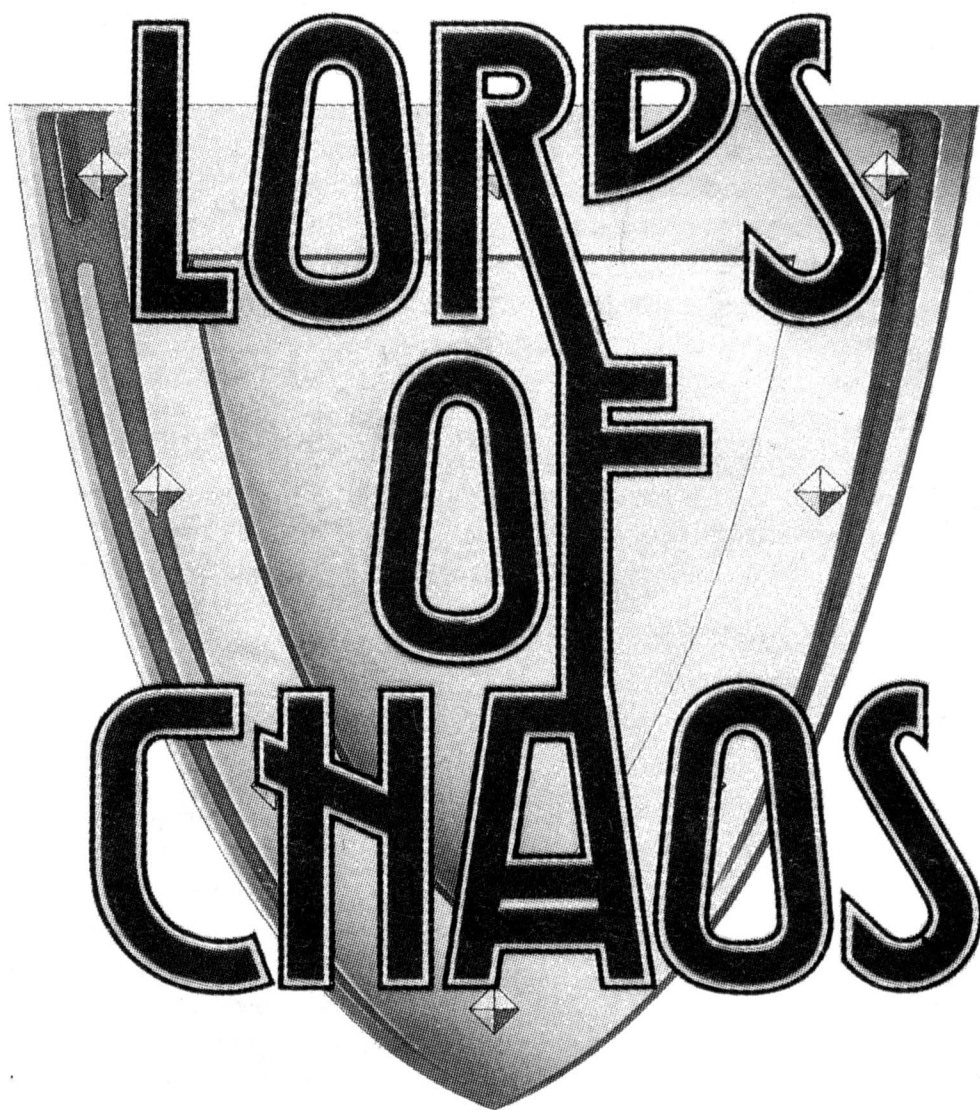


# LORDS OF CHAOS



SUPPLEMENTO TECNICO



# **SUPPLEMENTO TECNICO**

## **VISIONE**

"Lords of Chaos" è un gioco fantasy strategico da 1 a 4 giocatori. Ogni giocatore controlla uno stregone ed i suoi poteri magici per raggiungere i suoi obiettivi. Il principale obiettivo in ogni missione è di sopravvivere finché appare un portale e quindi di scappare attraverso il portale e passare al "Limbo"! Vi sono 3 missioni fornite da Lords of Chaos che rappresentano diversi mondi. Il gioco ad un solo giocatore combina strategia con gioco di ruolo. Un programma "Disegna Stregone" è stato fornito per nominare e creare i vostri stregoni. Il successo per il completamento della missione vi permetterà di consumare "Punti Esperienza" migliorando il vostro stregone prima di passare al mondo successivo. In aggiunta alle tre missioni fornite con il gioco verranno messe a disposizione delle armi per continuare la vostra meta e diventare il più potente stregone nei nuovi mondi.

## **CARICAMENTO**

### **SPECTRUM 48K/128K/+2/+3 NASTRO**

1. Inserite il cavo EAR del registratore nel cavo EAR del vostro Spectrum
2. Riavvolgete il nastro sulla parte uno.
3. Disponete il volume ed il tono ad un livello alto.
4. Digitate LOAD"" e premete il tasto ENTER.
5. Premete PLAY sul vostro registratore.

## COMMODORE 64 CASSETTA

1. Iniziate con il computer spento.
2. Rimuovete tutte le periferiche eccetto il joystick, la cassetta ed il video.
3. Accendete ed assicuratevi che la cassetta sia stata riavvolta sulla parte 1.
4. Tenete premuto il tasto SHIFT e premete RUN/STOP.
5. Premete PLAY sul vostro registratore.

## AMSTRAD CPC 464/664/6128 CASSETTA

1. Riavvolgete la cassetta sulla parte 1.
2. Tenete premuto CTRL e premete il piccolo tasto ENTER.
3. Premete PLAY sul vostro registratore.

## CONTROLLI DI GIOCO

|                  |          |
|------------------|----------|
| Q .....          | su       |
| A .....          | giù      |
| O .....          | sinistra |
| P .....          | destra   |
| barra spaz. .... | fuoco    |

## DISPLAY INFORMATIVO

Le 5 icone di display informativo indicano alcune caratteristiche delle creature sotto il cursore come segue (da sinistra a destra):

IMMORTALE – VOLANTE – CAVALCABILE – FERITA FATALE – INVISIBILITA'

Le icone grafiche rappresentano il seguente (da sinistra a destra):

PUNTI AZIONE – ROBUSTEZZA – COSTITUZIONE – COMBATTIVITA' – DIFESA

# MODO CURSORE

Le seguenti opzioni sono disponibili nel modo cursore:

SELEZIONA A  
SELEZIONA G  
PROSSIMO  
INFORMAZIONE  
MAPPA GRANDE

Chiave simboli:

▲ stregone

● creatura terrena

◀▶ creatura volante

□ oggetto (rosso)

**FINE TURNO:** fine del turno dello stregone

**CANCELLA:** cancella menù e ritorna movimento cursore

## SCELTA MODO

Nella scelta modo quasi tutte le opzioni sono azioni che possono essere fatte dalla creatura selezionata. Se un'opzione non è nel menù, la creatura è quindi incapace di eseguire l'azione. Ciò è dovuto all'incapacità o mancanza di sufficienti "Punti Azione". Quando la creatura è mossa, sullo stesso livello, in cima ad un'altra creatura alleata, vi sono solo 4 opzioni disponibili: FINE MOVIMENTO – CENTRO – MAPPA GRANDE – CANCELLA.

**FINE MOVIMENTO  
CENTRO  
MAPPA GRANDE  
CAVALCA  
CAVALIERE  
GETTA A  
GETTA G  
LASCIA  
CAMBIA  
RACCOGLI  
MANGIA  
BEVI  
RIEMPI  
USA  
LANCIA A  
LANCIA G  
FUOCO A  
FUOCO G  
LEGGI  
CANCELLA**

## **LINEA DI VISIBILITA**

Il computer calcola la linea di visibilità e cioè determina se una creatura può vedere un'altra creatura sulla mappa. Vedrete le creature nemiche soltanto se vi è una chiara linea di visibilità verso loro.

**DISTANZA VISIVA**

**TETTO**

**LIVELLO TERRENO**

**RICOGNITORE AEREO**

# **COMBATTIMENTO**

I conflitti sorgeranno inevitabilmente in "Lord of Chaos". Possono essere risolti solo con il combattimento. Ogni creatura ha un valore di combattimento e difesa. Quando la creatura attacca andando verso il nemico, la valutazione del suo combattimento è comparata alla valutazione della difesa ed il danno è calcolato coinvolgendo un fattore casuale.

## **INIZIATO SCONTRO**

### **ARMI**

### **ATTACCHI DI RITORNO**

### **DANNI E FERITE FATALI**

### **GLI IMMORTALI**

### **ATTACCO TERRENO**

# **GLI INCANTESIMI**

Vi sono 45 incantesimi differenti in "Lords of Chaos", 25 dei quali sono incantesimi di "creature richiamate".

## **LANCIO DI INCANTESIMI**

Quando getterete alcuni incantesimi (come un tuono magico) apparirà il cursore giallo che dovrà essere spostato alla posizione desiderata. Premendo FIRE attiverete gli incantesimi. Gli incantesimi possono essere cancellati senza perdita di mana premendo FIRE, quando il cursore è sopra lo stregone. L'unica eccezione a questo è "incanto", che può essere gettato sullo stregone stesso.

## **RICHIAMO DI INCANTESIMI**

Quando una creatura getta gli incantesimi il numero di creature richiamate è uguale al livello degli incantesimi. Le creature appariranno in qualsiasi posto vuoto vicino allo stregone. Se non vi è abbastanza spazio le creature non appariranno e il mana sarà sprecato. Le creature non possono essere richiamate nell'aria o dall'aria, solo l'opzione GETTA-G può essere usata.

## **POZIONI**

Più diventate bravi più realizzerete l'importanza strategica e tattica delle pozioni.

## **TAVOLA DELLA POZIONE**

| <b>NOME</b>          | <b>INGREDIENTE</b> | <b>EFFETTI</b>  |
|----------------------|--------------------|---|
| Pozione potenza      | vischio            | aiuti combattività  |
| Pozione protezione   | trifoglio          | aiuti difesa  |
| Pozione invisibilità | cristallo          | le creature non possono essere viste dai nemici               |
| Pozione velocità     | sulph              | Doppi Punti<br>Azione   |
| Pozione volante      | ala fatata         | permette movimento in volo                                    |
| Superpozione         | ambra grigia       | aiuti combattività e doppi Punti<br>Azione                    |
| Pozione curativa     | mela               | ristabilisce costituzione e robustezza, cura le ferite fatali |



**EFFETTI POZIONE  
DRAGO  
FUOCO MAGICO  
GOOEY BLOB  
VITE ATTORCIGLIATA  
INONDAZIONE  
INCANTO  
SOVVERSIONE  
MALEDIZIONE  
ATTACCO MAGICO  
FRECCIA MAGICA  
LAMPO MAGICO  
TELEPORT  
OCCHIO MAGICO  
SCUDO MAGICO**

## **IL SISTEMA DI ARCHIVIAZIONE**

### **IL PANNELLO DISEGNATORE STREGONI**

Quando il gioco è caricato per la prima volta è caricato con il disengnatore stregoni. Sulla sinistra dello schermo vi è una lista di opzioni che può essere evidenziata usando i controlli UP e DOWN. Sulla destra vi è un riquadro con i nomi dai vari stregoni in memoria.

**DISEGNA STREGONE  
CARICA STREGONE  
CANCELLA STREGONE  
CARICA MISSIONE  
CARICA GIOCO SALVATO  
IL PANNELLO DEL FILE MISSIONE  
INIZIA A GIOCARE  
CARICA DISEGNATORE  
SALVA GIOCHI**

# DISEGNATORE STREGONE

Quando scegliete di disegnare uno stregone vi sono 4 opzioni disponibili. Usate i controlli UP e DOWN per evidenziare la scelta desiderata e premete FIRE.

NOME  
CARATTERE  
INCANTESIMI  
ESCI

## LE MISSIONI

Vi sono 3 missioni fornite da Lords of Chaos. Leggete le descrizioni della missione prima di incominciare a giocare alcuno. Vengono fornite le seguenti informazioni;

ARRIVO PORTALE: I turni di gioco entro i quali il portale può arrivare

RIMANENZA PORTALE: Il numero di turni entro i quali il portale rimane. Questo, quando arriva, è mostrato sullo schermo del turno del gioco.

TESORO: I nomi di svariati tesori sono mostrati con il loro valore di punteggio.



**BLADE SOFTWARE LTD.**

**Brooklands, New Road, St Ives, Cambridgeshire PE17 4BG.**